

# **Framtidens samhällsrobotar**

**Sara Carlstedt  
Wilda Palmgren  
Ebba Birgersson  
Linnéa Ekvall**

**Västra karups skola**

### Idébeskrivning

Vi bestämde oss för att använda ett robot som ska föreställa som en katt som ska kunna köra ut med mat och medicin till äldre. Den ska kunna göra dom äldre glada. Äldre ska kunna vara för sig själva fast ändå inte.

### Målgrupp

Vi har sett att personalen på ett ålderdomshem inte alltid hinner träffa och prata med dom äldre, så vi har gjort en katt som ska kunna komma ut med mat, medicin och vatten. Denna ska även kunna ge lite kärlek till dom äldre. Så den är för äldre personer.

### Design

Vi har gjort en bricka på ryggen så att äldre kan ta medicin och mat själv från brickan. Vi har även försökt att göra katten mjuk så att den ser mer vänlig och snäll ut. Vi vill att katten ska kunna gå och så ska motorn inte låta så högt eller bullrigt den ska vara så tyst som möjligt, så att den inte stör när gamlingarna sover.

### Tekniska lösningar

Katten kommer att stå på sin laddstation när den inte är ute hos dom äldre. Då kan man ha två robotkatter så att en av dom alltid har batteri. Vi ska ha en dator som kan styra katten så att den kan gå och röra på svansen, och hittar till alla rum.

### Hot och möjligheter

Katten kan snubbla på ett par skor t.e.x. Det är viktigt att den som lägger på medicinen så att katten ställt in så att katten går till rätt person, så att mat och medicin hamnar på rätt ställe.

En del kan tycka att det är obehagligt att prata med en robot. Om ett strömavbrott inträffar så kommer katten inte kunna gå dit som den blev programmerad i och med att det är en data som styr och då funkar den inte.

Man behöver inte betala lön till robotar. Robotar behöver ingen semester.

### Skisser

Vi har gjort skisser med mått och hur den ska se ut med färger och annat.

### Flödesschema

### Loggbok

15/10-20

Idag ska vi komma på idéer. Här kommer förslag:

Robot som serverar mat och medicin på äldreboende

En bästa-vän-ersättare

Ett djur

Vi bestämde oss för att använda robot djuret som kör ut och ger mat och medicin till de äldre. Detta djur ska även kunna säga enkla meningar som:

Smaklig måltid eller varsågod.

Det ska även ingå en ramp så att djuret kan köra upp till sängen eller vart man är.

23/10-20

Idag fortsatte vi med att göra vår design. Och skrev i vårt dokument .

6/11-20

Idag skrev vi ännu en gång i vårt dokument.

13/11-20

Idag planerar vi hur den ska se ut och vad vi behöver.

Vi skriver även på ipaden om vår idé.

Detta är vad vi behöver:

Tyg/päls

Petflaska

Plastögon

Metallrör

Limpistol

Kartong

19/11-20

Idag fortsatte vi rita hur katten ska se ut. Sedan hämtade vi material och påbörjade huvudet.

20/11-20

Vi fortsatte med att konstruera katten genom att markera ut vart benen ska vara. Och fixade ögon öron och näsa.

25/11-20

Idag har vi fortsatt med utseendet. Bland annat har vi gipsat kroppen och gjort en svans.

26/11-20

Idag fortsatte vi med att designa katten och fixade med svansen på katten.

3/12-20

Idag så fortsätter vi med att dekorera. Vi har ändrat rörelsen från att man vickar på svansen så vickar benet till att om man vickar på svansen så vickar huvudet samtidig.

7/12-20

Idag fortsatte vi med att bygga. Vi satt på tassar och småfixade med katten.

8/12-20

Idag satt vi på mat plattan och fixade mat som demonstrerar vad man ska ha på den.

9/12-20

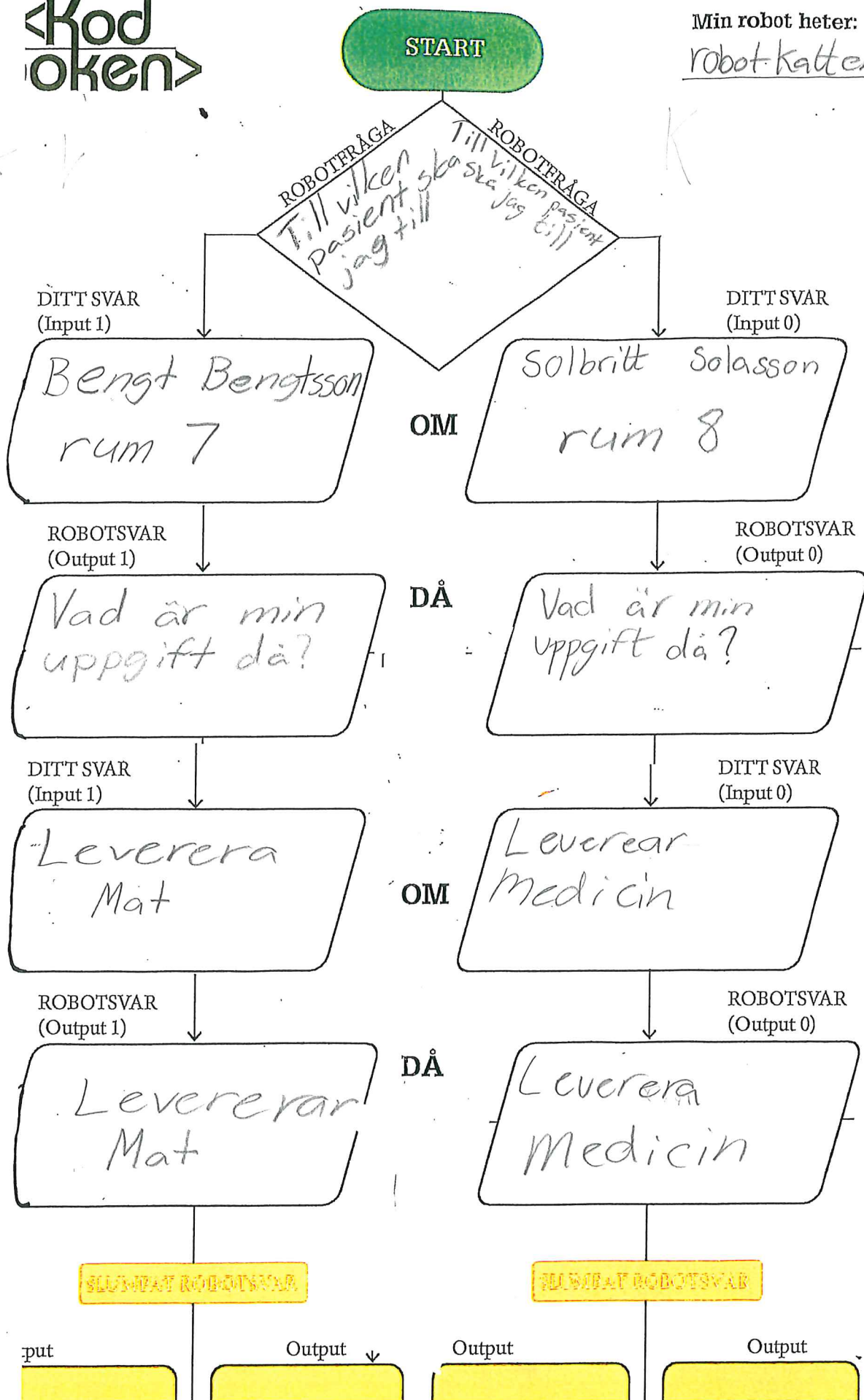
Idag började vi skriva mer på dokument.

10/12-20

Idag skrev vi det sista på vårt dokument.

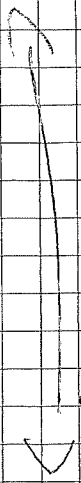
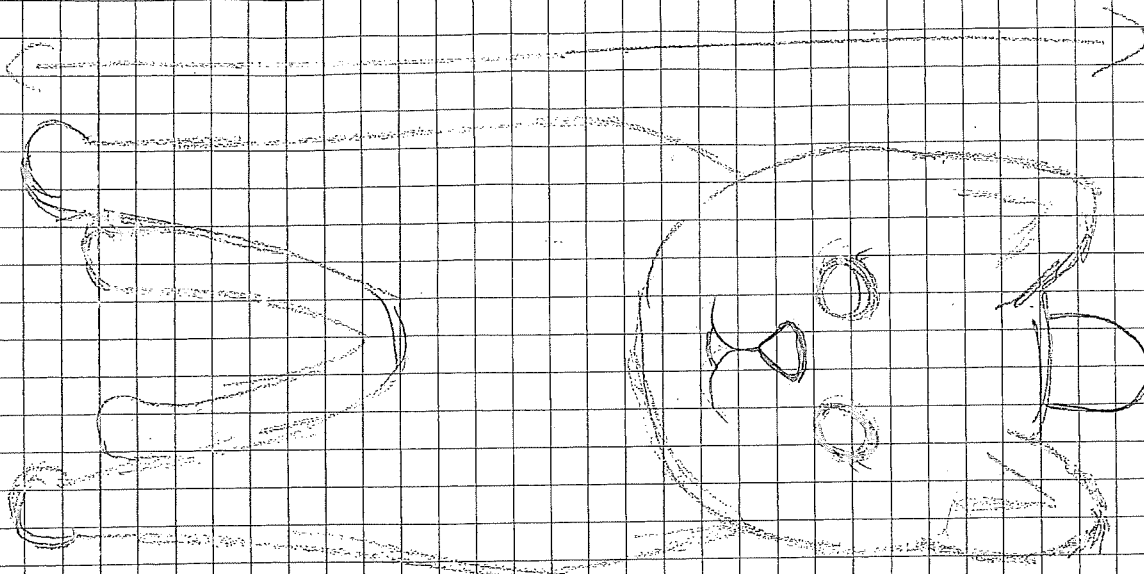


SKY  
2



put                      Output                      Output                      Output

30cm



10cm

